



คำสั่งคณะกรรมการและสังคมศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏรำปาง

ที่ ๕๐๐ / ๒๕๖๐

เรื่อง ให้บุคลากรไปราชการ

.....

ด้วยบริษัทโค้ดโมบายส์ ขอเชิญเข้าร่วมอบรมการพัฒนา Application Android ในวันที่ ๑๐ กันยายน ถึงวันที่ ๑๖ กันยายน ๒๕๖๐ ณ บริษัทโค้ดโมบายส์ จังหวัดกรุงเทพมหานคร

อาศัยอำนาจตามคำสั่งมหาวิทยาลัยราชภัฏรำปาง ที่ ๒๐๔๓/๒๕๕๘ ลงวันที่ ๓ มิถุนายน ๒๕๕๘ เรื่อง มอบอำนาจให้รองอธิการบดี ผู้ช่วยอธิการบดี คณบดีและผู้อำนวยการสำนัก/สถาบัน ปฏิบัติราชการแทนอธิการบดี ตอนที่ ๕ มอบหมายงานให้คณบดีรับผิดชอบ จึงอนุมัติให้

อาจารย์วรารักษ์ ภูมลี อาจารย์

ไปราชการจังหวัดกรุงเทพมหานคร (วันที่ ๑๐ - ๑๖ กันยายน ๒๕๖๐)

สั่ง ณ วันที่ ๘ กันยายน พ.ศ. ๒๕๖๐

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.พงศธร คำใจหนัก)
คณบดีคณะมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์



บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ... กองนโยบายและแผนอุดมศึกษา

ที่.....

วันที่ 8 ก.ย. 60

เรื่อง ขออนุญาตไปราชการ

เรียน อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏลำปาง

อ้างถึง.....

สิ่งที่ส่งมาด้วย 10 ก.ย. 60

ด้วยข้าพเจ้า น.ส. วราภรณ์ อมล... ตำแหน่ง อาจารย์... ระดับ 4

และบุคคลต่อไปนี้ 1. ตำแหน่ง... ระดับ... 2. ตำแหน่ง... ระดับ...

มีความประสงค์จะไปราชการเพื่อ (X) อบรม/ประชุม/สัมมนา () นิเทศ นศ. () ติดต่อราชการ เรื่อง... Application Android

สถานที่ U-Shop CODE MOBILES... กรุงเทพฯ วันที่ 10 ก.ย. 60 ถึงวันที่ 16 ก.ย. 60

() ขอใช้รถยนต์ของมหาวิทยาลัยหมายเลขทะเบียน... () ขอใช้ยานพาหนะส่วนตัว ทั้งนี้เนื่องจากมหาวิทยาลัย

ไม่สามารถบริการรถให้ได้ หรืออื่นๆ(โปรดระบุ).....

การไปราชการครั้งนี้ข้าพเจ้า (X) ไม่ขอเบิกค่าใช้จ่ายใดๆ () ขอเบิกค่าใช้จ่าย เป็นจำนวนเงินรวมทั้งสิ้น..... บาท

เพื่อใช้ในรายการดังต่อไปนี้ - ค่าลงทะเบียน.....บาท ค่าที่พัก.....วัน.....ห้อง เป็นเงิน.....บาท

- ค่ายานพาหนะ.....บาท ค่าเบี้ยเลี้ยง.....วัน.....คน เป็นเงิน.....บาท

- ค่าน้ำมันเชื้อเพลิง กิโลเมตรละ.....บาท จำนวน.....กิโลเมตร เป็นเงิน.....บาท

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุญาต

* วันที่ไม่ทำการใดใดถึงลง เป็นวันหยุด (ให้หักกมบในขอท...)

ลงชื่อ..... (น.ส. วราภรณ์ อมล...)

ความเห็นของงานยานพาหนะ () สามารถบริการรถได้ () ไม่สามารถบริการรถได้ เนื่องจากรถยนต์ติดราชการ ลงชื่อ..... () เนื่องจากเป็นวันหยุดราชการ จึงเห็นควรให้หน่วยงานที่ขอใช้รถยนต์ เบิกค่าตอบแทนการปฏิบัติงานนอกเวลาราชการให้พนักงานขับรถยนต์ตามระเบียบ

(1)ความเห็นของคณบดีผู้อำนวยการหัวหน้าหน่วยงาน (ไม่เบิกค่าใช้จ่าย) () อนุญาต () เห็นควรอนุญาต โดยขออนุมัติค่าใช้จ่ายจากเงิน () งปม. () เงินรายได้ () อื่นๆ... ในวงเงิน.....บาท โครงการ..... กิจกรรม..... ลงชื่อ.....

(2)ความเห็นของ ผอ.กองนโยบายและแผน (กรณีใช้งบกลาง) ได้ตรวจสอบแล้ว เห็นว่า () ถูกต้อง () อื่นๆ..... ลงชื่อ.....

(3)ความเห็นของหัวหน้างานวิเคราะห์นโยบายและแผน ได้ตรวจสอบแล้ว เห็นว่า () ถูกต้อง () อื่นๆ..... เบิกจาก..... ลงชื่อ.....

(4)ความเห็นของรองอธิการบดี... () อนุญาต () เห็นควรอนุญาต () อื่นๆ..... ลงชื่อ.....

() อนุญาตและอนุมัติค่าใช้จ่ายตามเสนอ () อื่นๆ..... ลงชื่อ..... อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏลำปาง/ผู้รับมอบอำนาจ

บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ คณะมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏรำไพปาง

ที่ วันที่ 8 เดือน ก.ย. พ.ศ. 60

เรื่อง ขออนุญาตมอบหมายงาน

เรียน คณบดีคณะมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์

ด้วยข้าพเจ้า น.ส. วราภรณ์ งามล้ำ ตำแหน่ง อาจารย์

สังกัดสาขาวิชา ภาษาอังกฤษ และ ms0011100 คณะมนุษยศาสตร์ฯ ไม่สามารถอยู่ปฏิบัติราชการได้

ระหว่างวันที่ 11 เดือน ก.ย. พ.ศ. 60 ถึงวันที่ 15 เดือน ก.ย. พ.ศ. 60

เนื่องจาก อบรม ms0011100 Application ระบุ Android

จึงขออนุญาตมอบหมายงาน ดังนี้

นักศึกษาภาคปกติ () นักศึกษาภาค กศ.บป () ทั้งนักศึกษาภาคปกติ และ กศ.บป

วิชา	วัน เวลา (คาบเรียน)	ห้อง	รายละเอียดของงานที่มอบหมาย
1. ภาษาอังกฤษเบื้องต้น สิ้นปี 2	จันทร์ 1-4	2121	มร.ปริญญ์ งามล้ำ ฝาก ส่งไม้ ย้าย แลก สัดเลือกจาก 3 นบ
2. ภาษาอังกฤษ 9	พฤหัสบดี 1-4	2121	มร.สัจฉิณี งามล้ำ ร่วมก่อนสอนใหม่
3. ภาษาอังกฤษ	พฤหัสบดี 6-9	2121	มร.สิริมา งามล้ำ Application
.....
.....

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุญาต

ลงชื่อ ผู้สอน
(น.ส. วราภรณ์ งามล้ำ)
8 / ก.ย. / 60

ความเห็นของคณบดี

อนุญาต

ลงชื่อ

ผู้ช่วยคณบดี อาจารย์ ดร. พงศธร คำใจหนัก
คณบดีคณะมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์
คณบดีคณะมนุษยศาสตร์ฯ

ตารางสอนของ อ.วราภรณ์ ภูมิ คณະมนุชยศาสตร์และสังคมศาสตร์
ภาคเรียนที่ 1/2560 (1)

คาบ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
เวลา	8.00-9.00	9.00-10.00	10.00-11.00	11.00-12.00	12.00-13.00	13.00-14.00	14.00-15.00	15.00-16.00	16.00-17.00	17.00-18.00	18.00-19.00	19.00-20.00	20.00-21.00
MON	2043406-(0) ศศบ4(19) 581233601	2043406-(0) ศศบ4(19) 581233601	2043406-(0) ศศบ4(19) 581233601	2043406-(0) ศศบ4(19) 581233601									
TUE													
WED													
THR	2011205+(0) ศศบ4(21) 601233601	2011205+(0) ศศบ4(21) 601233601	2011205+(0) ศศบ4(21) 601233601	2011205+(0) ศศบ4(21) 601233601		2032203-(0) ศศบ4(45) 591233601	2032203-(0) ศศบ4(45) 591233601	2032203-(0) ศศบ4(45) 591233601	2032203-(0) ศศบ4(45) 591233601				
FRI													
SAT													
SUN													

2011205+ Sect:01 ประวัติศาสตร์ศิลปะและการออกแบบ 3(3-1-5) ฤ1-4 (2113) 601233601 (21) ศศบ4
 2032203- Sect:01 โปรแกรมประยุกต์ด้านกราฟฟิกเพื่อการออกแบบบัณฑิตศิลป์ 3(2-2-5) ฤ6-9 (2121)
 2043406- Sect:01 การออกแบบผลิตภัณฑ์พื้นฐาน 2 3(2-2-5) จ1-4 (2121) 581233601 (19) ศศบ4





Our passion is mobileDev.

Training Rental Outsource Products Sales Force Gallery Jobs FAQ Contact Us

Contact Us

- ☎ : (66)87-676-0813-14
: (66)81-359-9468
- ✉ : support@codemobiles.com
- LINE : @codemobiles
- 🚶 : OnSite Training Service
- 🖥 : TeamViewer QuickSupport
- 📝 : CodeMobiles Blog



จำหน่าย ARDUINO และ อุปกรณ์ทำ IoT ต่างๆ



CODEMOBILES

วิดีโอ

CORE Android Programming
วันเสาร์ - อาทิตย์ : วันที่ 4, 5, 11, 12 และ 25 พฤศจิกายน 2560 (58 days left)
วันธรรมดา : วันที่ 11 - 15 กันยายน 2560 (4 days left) *ยืนยันวันอบรม*

ADVANCED Android Programming (พัฒนาไว้ชั้น 70%)
วันธรรมดา : วันที่ 9 - 11 ตุลาคม 2560 (32 days left)

CORE iOS Programming with Swift
วันธรรมดา : วันที่ 6 - 10 พฤศจิกายน 2560 (60 days left)
เสาร์ - อาทิตย์ : 23, 24, 30 กันยายน และ 7, 8 ตุลาคม 2560 (16 days left)

ADVANCED iOS Programming (พัฒนาไว้ชั้น 70%)
วันธรรมดา : วันที่ 13 - 15 ธันวาคม 2560 (97 days left)

CORE Xamarin Programming
วันธรรมดา : วันที่ 4 - 6 ตุลาคม 2560 (27 days left)

ADVANCED Xamarin Programming
วันธรรมดา : วันที่ 28 - 30 สิงหาคม 2560 ยืนยันวันอบรม

CORE Arduino + NodeMCU ESP8266 + FirebaseDB
วันเสาร์ - อาทิตย์ : 9 และ 10 กันยายน 2560 (2 days left) ยืนยันวันอบรม

Core Android Programming 14,500 บาท , 5 วัน Inc. VAT

หลักสูตรนี้ถูกออกแบบมาเพื่อให้ผู้เรียนสามารถเข้าใจและพัฒนาแอปพลิเคชันบนแอนดรอยด์ได้อย่างมืออาชีพในระยะเวลาอันสั้น โดยเน้นในภาคปฏิบัติที่ให้ผู้เรียนทำ workshops เป็นหลัก ซึ่งจะทำให้ผู้เรียนได้เข้าใจและสามารถต่อยอดกลับไปพัฒนาแอปพลิเคชันของตัวเองได้ หลักสูตรนี้เหมาะสำหรับผู้เข้าอบรมที่มีพื้นฐานการเขียนโปรแกรม ภาษาอะไรมาก่อนก็ได้ อาทิเช่น C/C++, JAVA, C#, PHP, VB หรือแค่รู้จัก If, Then, Else, Function.

เนื้อหาหลักสูตร(โดยสรุป)

- ✓ Material Design
- ✓ Fragment & ViewPager
- ✓ Webservice (Basic & Complex datatype)
- ✓ Database (Sqlite & Remote such as MySql, SQLServer)
- ✓ JSON/XML Feed
- ✓ Thread Management with AsyncTask
- ✓ Image Loader with Picasso & Glide
- ✓ HTTPS/SSL
- ✓ New Permission Request in Android Marshmallow 6.0
- ✓ Support Phone and Tablet
- ✓ ActionBar/AppCompat/TabLayout
- ✓ Toolbar
- ✓ SlideMenu - DrawerLayout Navigation
- ✓ Optimized CustomListView and RecyclerView
- ✓ Admob Installation & Marketing
- ✓ Google Place Integration
- ✓ Camera/Gallery Integration
- ✓ Uploading File
- ✓ Google Map V2 2016
- ✓ Location Based API
- ✓ Drawing Map Direction
- ✓ Integrate Google Map Navigation
- ✓ Goolge StreetView Integration
- ✓ Advanced Map Animation
- ✓ Submit to Play Store
- ✓ ASO (App Search Optimisation)
- ✓ Xamarin Development Demostration - BEST NATIVE CROSS-PLATFORM

เนื้อหาโดยละเอียด

หัดใช้เครื่องมือและเริ่มพัฒนาแอปที่มี User Interface ด้วยวิธีพิมพ์สด (ไม่มีลากวาง)

1. สอนการใช้ Android Studio แบบมืออาชีพ

- การติดตั้ง และ การแก้ไขปัญหาระหว่างการติดตั้ง
- หลักการทำงานของ Build Configuration (Gradle)
- การแก้ไขปัญหาที่เกิดขึ้นบ่อยๆ ในการ new project ครั้งแรก
 - Gradle Method not Found
 - Multiple Dex Files
 - Not found Google Play Services
 - Not found Theme
- ติดตั้ง Android Simulator แบบมืออาชีพ ด้วย Genymotion
- ติดตั้ง Google Play, Google Map, Youtube App บน Genymotion
- การแชร์หน้าจอด้วย Vysor แอป

2. เข้าใจโครงสร้าง Project และรูปแบบการพัฒนาแอปด้วย Android Studio

- โครงสร้างของ Android Project (src, res, manifest, asset, libs., gradle and etc.)
- เรียนรู้การทำงาน Android Application แบบต่างๆ เพื่อเลือกใช้ให้ถูกกับงาน
 - Activity Application
 - Service
 - Broadcast Receiver Application
 - Content Provider Application

3. เริ่มทำ Workshop ที่ครอบคลุมเนื้อหา

- สร้าง Class Activity อย่างถูกต้องหลัก (คลาสที่ควบคุมวัฏจักรของ View หน้าจอหนึ่งหน้าจอ)
- สร้าง UI ด้วยการเขียนทั้งแบบ XML Layout and Java Layout เพื่อแก้ไขหน้าตาตอน Runtime
- เข้าใจความแตกต่างของ View, ViewGroup and Layout ในระดับ Advanced
- การโหลด Custom Font แบบต่างๆ อย่างมีประสิทธิภาพ
- การโหลด Material Design Theme ด้วย AppCompat และ 3rd Party Libraries
- การใช้ ID แบบธรรมดา และแบบประสิทธิภาพสูง ด้วย Reusable IDs
- การเขียน Application Configuration ที่ชื่อ AndroidManifest.xml
- การ Bind Widgets
- การ Set Widget Event Listener
- การทำ ObjectAnimator แบบมืออาชีพเพื่อให้โปรแกรมดูมีสีสันมากขึ้น
- เข้าใจ Android Activity's Life Cycle และ Best Practice ในการวางโค้ด
- เข้าใจ MVC และ Delegation Design Pattern และ Singleton, Delegated Methods
- การวิเคราะห์ Error Log ด้วย LogCat และ Log Filter อย่างมีประสิทธิภาพ

เขียน User Interface ที่ซับซ้อนมากขึ้น พร้อมเชื่อมต่อฐานข้อมูลในแบบต่างๆ

1. เริ่มทำ Workshop ที่ครอบคลุมเนื้อหา

- เรียนเขียน Layouts และ SubLayouts หลายๆ แบบ อาทิเช่น
 - RelativeLayout, LinearLayout, FrameLayout, ScrollView
 - Optimized Custom ListView + Efficient Adapter แนว Magazine
 - RecyclerView – Another Advanced Version of CustomListView
 - หลักการเขียน Style (CSS for Android)
 - การทำ Shadow and Shape เพื่อทำให้แอปพลิเคชันดู Professional

- การสร้างหลาย ๆ หน้าจอ(Activity) และการสื่อสารด้วย Intents
 - การดักจับอีเว้นท์ต่าง ๆ ที่เกิดขึ้นบนหน้าจอ ด้วย Activity Delegation Methods
 - การสั่งเปิดหน้าโปรแกรมแบบมี Transition Effects ตัวอย่างเช่น Fading Effect
 - การส่งค่าไปมาระหว่าง Activity ด้วย Intent ทั้งแบบผ่าน Extra และ URI
- Pure Activity
- FragmentActivity
- AppCompatActivity
- เข้าใจความแตกต่างระหว่าง Standard API กับ AppCompatActivity

2.การเชื่อมต่อ SQLite Database ในแบบ Enterprise Solution

- หลักการขอ Persistent Data Storages
 - Preference, File, SQLite and Network Data Storage
 - การสร้าง และดักจับวัฏจักรของ Database
 - การเชื่อมต่อ และบริหารข้อมูลแบบ ORM (Object-Relational Mapping)
 - เข้าใจข้อจำกัดของ SQLite Database และเทคนิคที่ใช้แก้ไขปัญหาในทางปฏิบัติ
 - การใช้งานเครื่องมือในการ Import/Export Database
 - การใช้ SQLite Unix CommandLines
 - การใช้งานเครื่องมือในการวิเคราะห์หรือสร้างโครงสร้าง SQLite Database
 - การแก้ไขปัญหาการ Import Database ที่ไม่ใช่ UTF-8

3.การปรับแต่ง User Interface ให้ดู Professional มากขึ้น

- Slide Menu แบบ Facebook (DrawerLayout)
- การติดตั้ง ActionBar, TabLayout และ Toolbar
- การติดตั้ง AppCompatActivity
- Advanced Custom Toolbar

เชื่อมต่อ Networks (HTTP, HTTPS), Webservice, Thread, Android Fragment

1.(ทำต่อ) Workshop 2# Advanced AuthenDemo ที่ครอบคลุมเนื้อหา

- การเชื่อมต่อ Remote Server ด้วย Http Get และ Post Method แบบประสิทธิภาพสูง
 - เรียนรู้การเชื่อมต่อ Internet ทั้งแบบ HTTP GET/POST
 - การจัดการกับปัญหาเรื่อง Self-Sign SSL
 - เรียนรู้การใช้ Preference เพื่อบันทึกข้อมูลแบบ Key-Value Pair
- การเชื่อมต่อ Webservice ของทาง ปตท PTT
 - เขียนเชื่อมต่อกับ Webservice with Soap XML Protocol
 - การเชื่อมต่อ Webservice ในแบบ debugging mode เพื่อดึงข้อมูลที่เป็นแบบ .NET Complex Data Type
 - เขียนเชื่อมต่อกับ Webservice with Rest JSON Protocol
 - การจัดการกับปัญหาเรื่อง Self-Sign SSL
 - การใช้เครื่องมือในการทดสอบและวิเคราะห์ Webservice

2.เรียนการส่งข้อมูลแบบ Parcelable

3.การทำ Slide Menu เหมือน facebook

4.การใช้งาน Youtube Google API

- หลักการทำงานของ Background Service และการสร้าง Service เพื่อให้โปรแกรมยังคงทำงานต่อได้ถึงแม้ปิดหน้าจอไปแล้ว
 - การสร้าง Thread และ AsyncTask เพื่อรันงาน background

5.การดึงข้อมูลในแบบ XML/JSON format ซึ่งผ่าน Webserver ที่ติดต่อกับ MySQL, DB2, Oracle

- การใช้ XML Parser
- การใช้ JSON/GSON Parser
- เทคนิคในการทำให้การ feed ข้อมูลทำได้เร็วและมีประสิทธิภาพ
- การจัดการกับเรื่อง NewLine และ Special Characters

6.การทำ Advanced Custom ListView

- การทำ Layout
- การเขียน List Adapter
- การใช้ 3rd party library ในการทำ Asynchronous Image Loader
- การปรับจูนเรื่อง animation ให้ดูเป็นมืออาชีพ

7.เจาะลึกเนื้อหาเกี่ยวกับ Fragment

- คืออะไร และมีประโยชน์อย่างไร
- การสื่อสารและควบคุม UI ภายในตัว Fragment เอง
- การสื่อสารและควบคุม UI ภายในตัว Fragment จาก Activity
- การสื่อสารและควบคุม UI ภายนอก Activity จาก Fragment
- การสื่อสารและควบคุม UI ระหว่าง Fragments

การติดตั้ง Google MapAPI V2.0 และระบบค้นหาแบบ GeoCoding และ Reverse GeoCoding

1.Workshop CM Google Map Demo ที่ครอบคลุมเนื้อหา

- การติดตั้ง Google Play services
- การขอ Google Map key
- การสร้าง Self-Sign Certificate พร้อมหลักการ Private/Public Key
- การแสดงแผนที่ผ่าน Fragment แบบเจาะลึก
 - การดักจับพิกัดที่เปลี่ยนแปลง การ animate และ zoom แผนที่
 - การทำ Custom Marker Point
 - การเปลี่ยนสีหรือภาพของ Marker
 - การกำหนดรูปแบบพื้นผิวของ Google Maps
- การวาดภาพ Polygon ตามพิกัดบนแผนที่
- การคำนวณหาพื้นที่ตารางเมตรใน Polygon
- การสร้าง Polyline และ การดัก Events
- การทำ Google StreetView
- การเชื่อมต่อกับ Google Map Navigation หรือ ระบบนำทาง
- การทำ Map Animation
- การจำลองพิกัดและข้อมูลต่าง ๆ ผ่าน Android Simulator แบบ Genymotion

การติดตั้ง Admob

1.การติดตั้ง Google Admob เครื่องมือหารายจากการโฆษณา

- การเปิด Admob Account
- การติดตั้ง API
- หลักการทำการตลาด

การ Optimize Application และการนำขึ้น Android Market

1. เก็บตกเนื้อหาที่อาจจะยังมีข้อสงสัย อาทิ

- การใช้ Intent เพื่อสั่งเปิด API ต่างๆ อาทิ Social App, Browser, SMS และ อื่นๆ
- Advanced ADB Command Lines
- และอื่นๆ

2. การทำพัฒนาแอปพลิเคชันให้สามารถรันบนเครื่องหลากหลายรุ่นได้อย่างสมบูรณ์แบบ ทั้ง API และ Look & Feel ด้วยเทคนิคดังต่อไปนี้

- 9. Patches
- การทำ State Button
- การปรับแต่ง Gradle
- การทำ ASO (App Search Optimization)
- การทำ Image Scaling หลากๆ แบบ
- การทำ Android Lint เพื่อค้นหาจุดเสี่ยงที่อาจจะก่อให้เกิดปัญหาแบบ Compile-Time
- DIP (Device Independent Pixel)

3. การทดสอบแอปพลิเคชันบน Real Device และ ทำ Android Installation File (.APK)

- การสร้าง KeyStore
- ขั้นตอนการ Sign Application แบบเจาะลึกเพื่อสามารถเขียนเป็น script file ได้
- การสมัคร Android Developer Program
- Pattern การทดสอบแอปพลิเคชันก่อนนำขึ้น Android Market แบบมาตรฐาน
- Security พื้นฐานก่อนนำขึ้น

4. Q&A และ มอบใบประกาศนียบัตรจากบริษัท CodeMobiles

More Details / รายละเอียดเพิ่มเติม

คุณสมบัติของผู้เข้าอบรม : เพื่อให้การอบรม Android มีประสิทธิภาพสูงสุด, ผู้เข้าอบรมควรศึกษาพื้นฐานการเขียนโปรแกรม ภาษาอะไรก็ได้ อาทิเช่น C/C++, JAVA, C#, PHP, VB หรือแค่รู้จัก If, Then, Else, Function "หากไม่เคยเขียนโปรแกรมมาก่อนเลย" แนะนำให้ลงเรียนหลักสูตร Java & Swift Programming

ระยะเวลาในการอบรม : 5 วัน วันละ 6 ชั่วโมง ตั้งแต่เวลา 9:00-16:00น.

Cost : 14,500 ฿ (ราคานี้รวมภาษีมูลค่าเพิ่มแล้ว)

ราคานี้รวมค่าอาหารว่างสุดอร่อย เรียบร้อยแล้ว (ผู้เรียนต้องนำเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ใช้เรียนมาเอง)

หมายเหตุ : ทางบริษัท ฯ ขอสงวนสิทธิ์ในการเลื่อนกำหนดเปิด หรือยกเลิกคอร์ส หากมีผู้เข้าอบรมน้อยกว่าจำนวนขั้นต่ำ ซึ่งผู้อบรมที่ชำระเงินค่าอบรมแล้ว จะได้รับเงินค่าอบรมคืนทั้งหมด

*เรามีบริการจัดอบรมถึงสถานที่ (On-site Training Service)

อบรมที่ CodeMobiles สามารถนำไปลดหย่อนภาษีได้ 200%

เนื่องจากบริษัท โค้ดโมบายส์ จำกัด เป็น นิติบุคคลที่ตั้งขึ้นตามกฎหมายไทย และวัตถุประสงค์ในการจัดตั้งบริษัท คือ จัดฝึกอบรม การเขียนโปรแกรมบนมือถือนั้นหมายความว่า ถ้าบริษัทของท่านส่งบุคลากรมาอบรม ค่าใช้จ่ายที่ท่านเสียไป ท่านจะได้รับกลับคืนเต็มๆ เหมือนได้อบรมฟรี !!

สมัครเข้าอบรมได้ที่

1. สมัครผ่านเว็บไซต์ <http://www.codemobiles.com/biz/register.php>
2. e-mail มาที่ support@codemobiles.com
3. โทร 081 359-9468

สนใจติดต่อสอบถามข้อมูลเพิ่มเติม



081-359-9468



support@codemobiles.com



@codemobiles